

INTERIORA

UNA STORIA DI GOLCONDA

Tutti sanno che il Diacono che tutti chiamano Colui che riposa nelle viscere sia uno dei più sepolti e sanguinosi segreti di Golconda. Nessuno lo ha mai visto e nessuno sa dove sia davvero il luogo in cui dimora, ma ciò che certo è che Interiora sia il suo più fidato Cardinale. Con meticolosa perizia, Interiora guida la setta dei Cercacarogne della città, con il compito di ripulire le strade da ogni marciume, vivo o morto che sia. Tutto il raccolto viene condotto alla Casa dei corpi, mercato e macello allo stesso tempo, per essere lavorato e riutilizzato in oscuri e perversi modi, che la mente umana non può nemmeno immaginare.

INTERIORA

Cardinale al servizio di Colui che riposa nelle viscere, Interiora è un colosso di pelle e stracci che si aggira per le strade di Golconda in cerca di tutto ciò che è scarto per la sua perversa mente. Cosa potete offrire al tetro spazzino in cambio del suo favore?

INFORMAZIONI: Cardinale al servizio del Diacono Colui che riposa nelle viscere – Strappare la pelle come fosse carta – Golem di carne insensibile al dolore – Ricordi e capacità della pelle cucita addosso – Maestro della Casa dei corpi

PUNTO DEBOLE: La mia vera pelle custodita da Aghata la sarta.

ISTINTO: Collezionare, Interiora brama pelle e sangue dei soggetti che trova interessanti.

LUOGO: La casa dei corpi.

I CERCACAROGNE

Fidati spazzini al servizio di Interiora, questi servitori svolgono il doppio compito di ripulire le strade e allo stesso tempo diffondere effluvi contagiosi affinché il decadimento abbia un costante alimento tra le strade della città.

INFORMAZIONI: Ampolle del marciume - Man catcher – Conoscenza dei vicoli

PUNTO DEBOLE: Grotteschi e lenti.

ISTINTO: Corrompere le strade di Golconda diffondendo marciume e malattia.

LUOGO: I vicoli di Golconda.

AGHATA LA SARTA

Un'obesa e unta donna di mezza età che ha fatto del cucire la pelle umana la propria arte. Dimora nella Casa dei corpi e fatica a muovere la sua enorme mole. Guida le Cucitrici, coppie di giovani donne unite per la schiena dal terribile ago e filo di Aghata.

INFORMAZIONI: Riconosce ogni odore della pelle – Cucitrici al mio servizio – L'arte perversa del mio ago.

PUNTO DEBOLE: Ossessionata dal trovare la pelle "perfetta".

ISTINTO: Esporre, Aghata brama che la sua arte sia riconosciuta e accreditata come qualcosa di Divino.

LUOGO: La casa dei corpi.

LA CASA DEI CORPI

Situata nel vecchio quartiere del Macello, questa imponente struttura è un ex mattatoio ora adibita a dimora dei Cercacarogne della città. La casa è divisa in due parti separate: il mercato, dove si può trovare ogni genere di parte umana o schiavo che sia, e il carnaio, sede della gilda dei Cercacarogne.

INFORMAZIONI: Il mercato della carne – La fossa – Artigianato di pelle e carne

PUNTO DEBOLE: Un continuo via vai di persone, corpi e oggetti.

Nella casa dei corpi è possibile comprare strani prodotti dell'arte di Aghata e schiavi di ogni tipo, con le giuste risorse un Reclamato può garantirsi le seguenti informazioni di vantaggio:

SUDARIO DI CARNE: un panno di pelle da applicare sul volto che permette di vedere il mondo con gli occhi di colui a cui è stata strappata la faccia.

MANTELLINO DEGLI INNOCENTI: prezioso e raro manufatto, creato con pelle di infanti, che si dica protegga contro le forze dei Corrotti.

AGO PER PELLE: un finissimo e lungo ago in grado di praticare fori di precisione che non lasciano alcuna traccia.

Se un Reclamato è in cerca di uno schiavo potrà, pagando il giusto prezzo, trovare qualsiasi cosa, anche proveniente da terre lontane. La permanenza alla casa dei corpi distrugge la psiche degli schiavi. Quando un Reclamato ne acquista uno, l'Ego esegue una pesca del destino:

◇ **IL CUORE:** lo schiavo sembra in buone condizioni, ma in realtà cela un segreto come una follia latente o un vincolo con un Diacono.

◇ **LE MANI:** lo schiavo è in buone condizioni, ma non eccelle in ciò che è in grado di fare. Qualcuno di legato a lui lo sta cercando.

◇ **LA MENTE:** lo schiavo è in buone condizioni e possiede una capacità inaspettatamente valida e inusuale.

