



Charakterbogen des Revolverhelden



Name: _____

Aussehen: _____



Meine Gute Eigenschaft ist:



Ankreuzen, um α -Effekt zu erhalten, selbst wenn du keinen bekommen würdest. Nur möglich, wenn du beschreibst, wie deine Eigenschaft dabei hilft, und wenn du einen Schuss auf den Effekt legst. Die Eigenschaft überbietet den Angekratzt-Effekt.



Angekratzt →	Du bekommst immer den β -Effekt, auch wenn du den α -Effekt bekommen würdest.
Verwundet →	Du bekommst keinen freien Schuss mehr.
Besiegt →	Unter der Kontrolle des SL, er entscheidet!



Du heilst nie von selbst oder im Laufe der Zeit. Heilung ist ein Ziel.
Mit jeder Wunde bekommst du eine Auswirkung (von oben nach unten).



Beschreibung: _____

1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7

1× ankreuzen, um zwei Schadensstufen zu verursachen (bei NSC = Tot)
1× ankreuzen, um +1 Schuss zu setzen (maximal 1× pro Konflikt nutzbar)
Bewege den Questezähler 1× nach links, um komplett nachzuladen



→						
	1	2	3	4	5	6

Queste beginnt bei 1 und steigt bis zu 6:
Das Ende wurde erreicht.



Verderbnis beginnt bei 6 und fällt bis auf 1: Du wirst zum Verräter (und ein Ko-SL). Falls ein Zähler beim Bewegen auf den anderen trifft, „schiebt“ er den anderen Zähler nach oben oder unten.

